**Documentation technique – aTodo**

**Logiciels utilisés**

Afin de développer l’application mobile, l’IDE *Android Studio* ainsi que le plugin *SonarLint* ont été utilisés.

*Android Studio* est un fork de Google d’*IntelliJ Community* par Jetbrains. Il est l’**IDE officiel** pour développer des applications natives Android.  
Il était ainsi un choix évident.

*SonarLint* quant à lui, est une **extension** faisant de l’analyse statique de code source d’un programme, dans notre IDE ou éditeur de texte, afin d’améliorer la qualité de code, de signaler de potentiels bugs ou mauvaises pratiques dans une liste d’avertissements, etc.

**Technologies utilisées**

Etant donné que nous désirions développer une application native, nous avions le choix entre réaliser l’application en *Java* ou en *Kotlin*.

Nous avons donc choisi